

NOM :

Prénom :

Classe :

TP sur la programmation

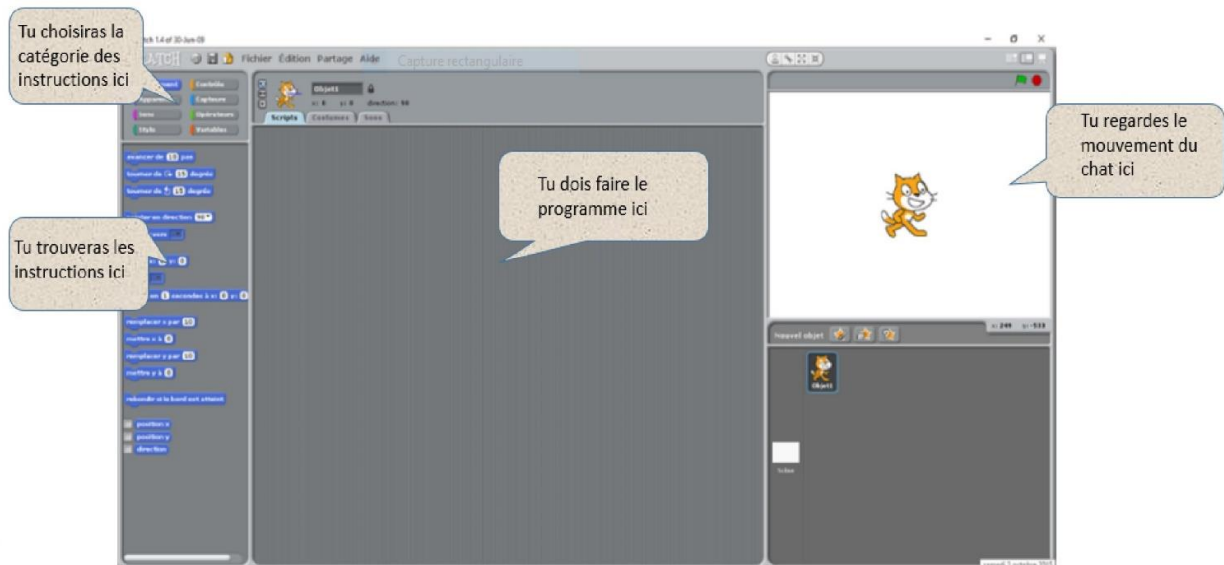
Mise en route :

Ouvrir le logiciel Scratch :



(double cliquez sur cet icône)

Vous avez la fenêtre ci-dessous qui s'affiche :



1er programme :

1. Reproduire et enregistrer le programme ci-dessous :



2. Si tu appuies sur la barre espace, quel est le mouvement global effectué par le chat ?

.....
.....
.....
.....

3. Comment appelle-t-on ce mouvement en mathématiques ?

.....
.....
.....

2e programme :

1. Reproduire et enregistrer le programme ci-dessous :



2. Qu'observes-tu ?

.....
.....
.....

Explique à l'aide d'un schéma le mouvement du chat.

3. Quelle est la différence avec le programme 1 ?

.....
.....
.....