

Défi à plusieurs



Escape Game ...

Une autre façon
de jouer
Ou
de travailler ?



Accueil des classes de Cm2
par les élèves de 6^{ème},
mais les classes de
mathématiques sont vides,
seul un message est déposé
sur le bureau.

Clés de décodage



CODE CÉSAR

CLÉ DE
DÉCODAGE

22



CODE PIGPEN

CLÉ DE
DÉCODAGE

a	b	c
d	e	f
g	h	i

j	k	l
m	n	o
p	q	r





CODE BRAILLE

CLÉ DE
DÉCODAGE

a	b	c	d	e	f	g	h	i	j
k	l	m	n	o	p	q	r	s	t
u	v	x	y	z	w				

0	1	2	3	4
5	6	7	8	9



CODE PYTHAGORE

CLÉ DE
DÉCODAGE

*	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	T	Y	P	L	Z	I	W	D	O
2	Y	L	I	D	N	F	U	L	I
3	P	I	O	F	K	I	S	A	S
4	L	D	F	L	R	A	A	V	C
5	Z	N	K	R	X	T	M	E	R
6	I	F	I	A	T	C	J	Q	B
7	W	U	S	A	M	J	G	N	M
8	D	L	A	V	E	Q	N	C	E
9	O	I	S	C	R	B	M	E	H

Messages codés



NEUF CARRÉS

MESSAGE CODÉ

└┐ ƒ07└0 0√ > └┐└┐00

√E< √ └┐ >┐┐└0

√0< └0 └┐ └< 3┐0┐0

└┐^ƒ0┐┐┐ └0 └E┐0



CHIENS ET CHATS

MESSAGE CODÉ

N V X C V I O L P Z X Z I O - N J D S V I O Z - Y Z P S W D N X P D O N
- - - - - - E - - E - - - - - - - E - - E - - - - - -

N J I O I Z X Z N N V D M Z N K J P M I J P M M D M O M Z I O Z
- - - - - - E - - E - - E - - - - - - - - - - - - E - - E -

V I D H V P S , N V X C V I O L P Z X Z N V I D H V P S N J I O
- - - - - , - - - - - - E - - E - - - - - - - - - - -

N J D O Y Z N X C D Z I N N J D O Y Z N X C V O N , L P ' P I
- - - - - - E - - - - - E - - - - - - E - - - - - - , - - - - - ' - - - - -

X C D Z I H V I B Z N D S W D N X P D O N Z O P I X C V O
- - - E - - - - - E - - - - - - - - - - - - - E - - - - - - - -

N Z P G Z H Z I O X D I L ,
- E - - E - - E - - - - - - ,

Y Z O Z M H D I Z U G Z I J H W M Z Y Z X C D Z I N
- E - - E - - - - - E - - E - - - - - - E - - E - - - - - E - -

Z O G Z I J H W M Z Y Z X C V O N ,
E - - E - - - - - E - - E - - - - - - ,

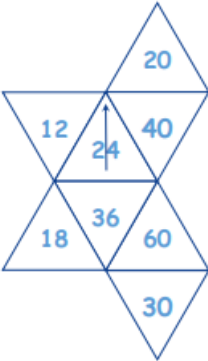


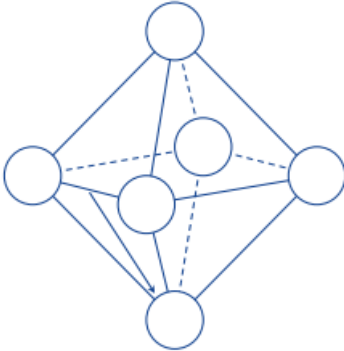
Des défis

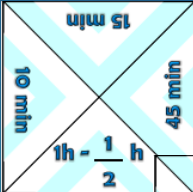


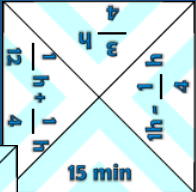
NOMBRES ET SOLIDE

PATRON ET SOLIDE













A l'aide des neuf pièces, reconstituez un carré en respectant la règle suivante : deux côtés en contact doivent comporter, l'un un nombre de minutes, l'autre une expression égale à ce nombre.
Les motifs se correspondent « couleur contre blanc ».

TRIO

APMEP

3	7	9	4	8	6	2
5	2	5	2	3	9	5
6	4	8	5	1	6	8
3	8	4	2	5	7	3
1	9	8	3	7	2	1
5	2	6	9	4	6	4
7	4	3	1	7	6	1

CIBLE 54

Un défi ultime au C.D.I ...



SAINT-MAX

OU
L'ULTIME
DÉFI

DÉFI 1:
A l'aide de



construisez un carré.

DÉFI 2:
Ajoutez



et construisez à nouveau un carré ... juste un peu plus grand.

DÉFI 3:
Ajoutez



et construisez l'ultime carré ... juste un peu plus grand.

Le puzzle de Saint-Max

Défis tirés des
brochures de jeux de l'APMEP

Liste du matériel :

- des bocaux,
- des cadenas,
- des stylos à encre invisible,
- des livres creusés,
- Le matériel des défis.



L'escape game,
un outil pour ...

